

# ZOMERKAMPBOEKJE



# INHOUDSOPGAVE

Inleiding	3
Terrein en gebouw	4
Baarn	6
Kampregels	7
Medicijnen en EHBO	8
Teken en hygiëne	9
Kleding	10
Slapen	11
Schoeisel en fiets	12
Bagage	14
Themaverhalen	16

# INLEIDING

Nog een paar weken en dan gaan we op groepszomerkamp naar Baarn! Dit informatieboekje is samengesteld om jou en je ouder(s)/verzorger(s) informatie te geven over het kamp.

Dit boekje bevat een aantal belangrijke zaken, daarom raden wij jou aan dit boekje aandachtig door te lezen. Laat het ook door je ouder(s)/verzorger(s) lezen.

Ook tijdens het kamp kun je deze informatie gebruiken, neem het boekje daarom mee.

Wij hopen dat je veel zin hebt in het zomerkamp!

Veel leesplezier en succes met de voorbereidingen.

De Groepszomerkampcommissie

# TERREIN & GEBOUW

Tijdens het groepszomerkamp verblijven we op het Scoutscentrum Buitenzorg, in Baarn.

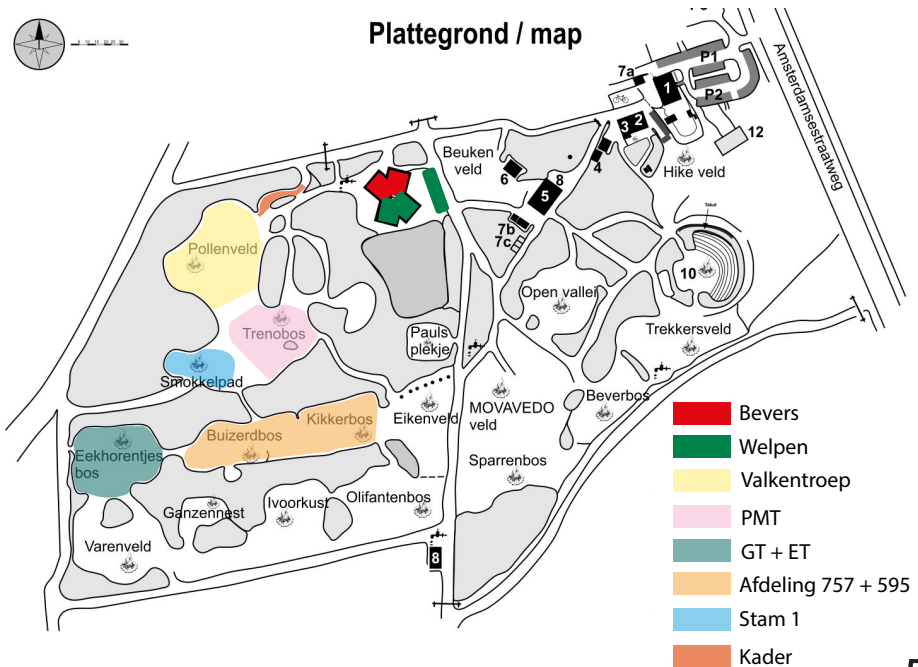
Midden in Nederland aan de rand van Nationaal Park Utrechtse Heuvelrug vind je Scoutcentrum Buitenzorg dat bestaat uit 12 hectare bosgebied. Het terrein voor Scouts die willen kamperen in het bos. Sinds 1949 is dit voormalig landgoed eigendom van Scouting Nederland. Het terrein wordt beheerd door vrijwilligers.



Tijdens het kamp zullen we gebruikmaken van de zes kampeerterrainen die ingekleurd zijn op de plattegrond. Hier zullen de scouts, explorers en Horta Stam I verblijven. Voor de bevers en een deel van de welpen is het gebouw beschikbaar. Een deel van de welpen zal verblijven in een tent naast het gebouw.



### Plattegrond / map



# BAARN

Baarn ligt aan de rivier de Eem in de provincie Utrecht. De stad staat bekend om haar unieke grachten en loopbruggen, haar rijke architectuur en haar diverse cultuur. De bekendste locatie in Baarn is Paleis Soestdijk, waar Koningin Juliana met haar gezin woonde.

In de gemeente Baarn vind je drie scoutinggroepen.



# KAMPREGELS

Om allemaal een prettig zomerkamp te hebben, gelden er een paar regels:

- Niet zomaar van het terrein afgaan.
- Wanneer je het terrein verlaat, meld je je eerst bij de begeleiding.
- Het moet stil zijn op het terrein van 23:00 uur 's avonds tot de volgende ochtend 07:00 uur. Zorg voor voldoende slaap.
- Denk aan elkaar, we moeten een hele week met elkaar doorbrengen, dus geef elkaar de ruimte als dat nodig is.
- We slapen met alle explorers in een grote tent. De tent is om in te slapen. Als je nog niet wilt slapen, blijf je bij het kampvuur.
- Je scheidt afval in de desbetreffende afvalzak.
- Zorg voor een hygiënische omgeving. Dit houdt in: ruim je eigen rotzooi op, was goed af met heet water en afwasmiddel, laat geen etensresten achter, was je handen als je gaat koken en eten.
- Voorkom onderkoeling 's nachts. Slaap niet in de kleren die je overdag ook aanhad.
- Muziek mag, maar niet hoorbaar voor andere scouts op het terrein.



# MEDICIJNEN & EHBO

Als je medicijnen gebruikt, zorg er dan voor dat je deze altijd bij je houdt en niet verliest. Zet er voor de zekerheid je naam op voor het geval ze toch ergens worden gevonden.

Wij hebben van jou een gezondheidsformulier met de relevante gegevens. Hierop moeten de zaken staan waarvan de begeleiding op de hoogte moet zijn. Het kan gaan om allerlei zaken zoals allergie, voeding die je niet mag hebben, etc. Mochten er aanvullingen zijn op, of zijn er zaken veranderd aan je gezondheidsformulier, dan is het verstandig een nieuw formulier in te vullen.

De begeleiding heeft een grote EHBO-tas bij zich tijdens het kamp.

Bij het verlenen van eerste hulp werk je volgens een plan. We herhalen hieronder nog eens de 5 belangrijkste punten:

1. Let op gevaar.
2. Ga na wat er gebeurd is en wat het slachtoffer mankeert.
3. Stel het slachtoffer gerust.
4. Zorg voor deskundige hulp.
5. Help iemand op de plaats waar hij of zij ligt of zit.



# TEKEN

In Nederland komen steeds vaker teken voor. Eén op de drie teken heeft de ziekte van Lyme bij zich en is dus gevaarlijk! Kijk elke dag even je lichaam na op teken. Wanneer deze ontdekt zijn moet je even de begeleiding waarschuwen, die de teek eruit kan halen. Probeer dit vooral niet zelf te doen.



# HYGIËNE

Hygiëne is heel belangrijk, hier een paar tips:

- Poets minimaal twee keer per dag je tanden.
- Was je elke dag goed.
- Wanneer je gaat koken, zorg dan dat je handen schoon zijn.
- Afwassen moet ook goed gebeuren, met warm water en afwasmiddel. Zorg er altijd voor dat alles schoon is.
- Je slaapt altijd zonder je gedragen kleding.
- Zorg dat je minimaal één vuilniszak bij de keuken hebt hangen.
- Houd je keuken en de grond eromheen goed schoon.
- Zorg dat je elke dag je tent opruimt. Zo voorkom je dat je je spullen kwijtraakt.



## KLEDING

Zorg dat je scoutfit compleet is. Als dat niet zo is, ga dan tijdig naar de scoutshop van de groep. Het grootste deel van het kamp zal je niet in scoutfit lopen, neem dus voldoende andere kleren mee.

Bedenk hierbij dat twee dunne truien beter isoleren dan een dikke trui. Bovendien kun je met twee truien de dikte van jouw isolatielaag makkelijker regelen, door het uit- of aantrekken van de extra trui als je het warm of koud hebt.



Het kan ook slecht weer zijn, neem dus je regenpak (jas en broek) mee. Controleer van tevoren of je regenkleding nog waterdicht is.

# SLAPEN

Explorers slapen in een tent. Neem een slaapmat mee die goed isoleert. Geen luchtbed of veldbed. Deze isoleert niet en neemt te veel ruimte in in de tent.

Bij de slaapzak moet je letten op de soort vulling en de manier waarop de slaapzak gestikt is. Doorgestikte slaapzakken hebben veel warmteverlies bij de naden. Slaapzakken met tussenschotjes hebben dit nadeel niet.



Draag in je slaapzak nooit de kleding die je ook overdag gedragen hebt. Deze kleding is namelijk al een beetje vochtig, waardoor jouw lichaamswarmte verbruikt wordt voor het verdampen van dat vocht. Een pyjama is ook veel hygiënischer om te dragen. Word je 's nachts wakker van de kou, trek dan pas droge en schone sokken en/of een schone trui aan. Op deze manier voorkom je dat je het de hele nacht koud hebt. Ook kun je je kleren onder in je slaapzak leggen, hierdoor krijg je het lekker warm.

**RUSTAAGH...**



# SCHOEISEL

Zorg ervoor dat je goede ingelopen, waterdichte en hoge schoenen bij je hebt. Wanneer je voor het zomerkamp een paar nieuwe schoenen aanschaft, moet je daarmee voor het zomerkamp zeker 50 km gelopen hebben. Dan pas zijn je schoenen ingelopen, waardoor de kans op blaren minder groot wordt.

Controleer je schoenen ook voor je op zomerkamp gaat, let daarbij op de volgende punten:

- Controleer het stiksel van de schoenen;
- De zool moet een goed profiel hebben;
- Draag bij voorkeur wandelsokken;
- Loop niet met te kleine of te grote schoenen;
- Controleer je veters;
- Vet eventueel je schoenen nog in om ze waterafstotend te maken.





# FIETS

Op het zomerkamp gaan we graag goed voorbereid op pad zodat we weinig tijd hoeven te besteden aan ongemak zoals een kapotte fiets. Je kan er nu alvast alles aan doen om je fiets veilig en in orde te maken.

Let daarbij op de werkende verlichting aan voor- en achterzijde, de staat van de banden (geen scheurtjes) en een werkende bel.



# BAGAGE

Gebruik deze bagagelijst om je eigen tas in te pakken. Streep in het boekje alles af wat je klaar hebt gelegd (of al in je tas hebt gestopt). Het is ook handig om overal je naam op te zetten!

## Kan ik slapen?

- Slaapzak (en evt. lakenzak)
- Kussen
- Kussensloop
- Slaapmatje
- Pyjama
- Knuffel

## Kan ik me wassen?

- 3 washandjes
- 2 handdoeken
- Badlaken
- Toilettas met inhoud

## Kan ik me kleden?

- Scout-Fit (blouse + das)
- 8x ondergoed
- 8x sokken
- Warme trui/vest
- Korte broeken
- Lange broeken
- T-shirts
- Zwemkleding
- Sportkleding
- Themakleding
- Stevige wandelschoenen
- 'Gewone' schoenen/sneakers
- Wandelsokken
- Badslippers/crocs



### Kan ik eten?

- Bord, mok, bestek uit de Basis
- 3 theedoeken

### Kan ik me behelpen?

- Geldig identiteitsbewijs
  - Opklapstoeltje
  - Plastic tas voor vuile was
  - Zaklamp + voldoende batterijen
  - Zonnebril
  - Pen en papier
  - Kaarthoekmeter
  - Zonnebrandcreme waterproof, min. factor 30
  - Zakmes
  - Evt. medicijnen (zie blz. 8)
  - Evt. fototoestel
  - Evt. spelletjes
- 
- Dit kampboekje
  - Alles is gelabeld!

### Kan ik op pad gaan?

- Een goed werkende fiets
- Dagrugzak
- Waterdicht regenpak (jas en broek)
- Drinkfles
- Lunchtrommel

### Wat neem je niet mee?

- Vapes, sigaretten
- Elektrische fiets, fatbike



# EA757

Het wereldberoemde film bedrijf Disnie Baarn-Wood zijn alle films nou wel een keer zat ze willen daarom één mega film maken met alle grote sterren. Maar de productie assistenten — The Muppets — hebben er een puinhoop van gemaakt. Scripts zijn kwijt, decors zijn vernield en de sterren zijn gevlucht. James Bond roept de hulp in van de Explorers om de film te redden:

Shrek: Is zijn moeras ontvlucht omdat de Muppets per ongeluk een horde elfjes in zijn modderbad hebben losgelaten. Wij jagen die elfjes weg voor zijn verdiende rust.

The Grinch: De Muppets hebben de dorpsbewoners geholpen met een vuurwerkshow op zijn berg/grond. Wij saboteren de burens onopvallend, zodat de Grinch en Max weer kunnen slapen.

Barbie: Is Ken kwijtgeraakt in de chaos van Barbie land. Wij kammen het terrein uit om hem terug te vinden.

De Joker: Is eenzaam na het weggagen van Batman. Omdat de Muppets hem uitlachen, is hij nog verdrietiger geworden. Wij helpen hem zijn identiteit als superschurk en zijn vijand Batman weer terug te vinden.

Titanic: De Muppets dachten dat een "onzinkbaar schip" de beste plek was om even te ontspannen na alle chaos. Maar het schip botst tegen een ijsberg, maar er zijn te weinig reddingsboten, de taak van de explorers en de rest van de filmstudio: zorg dat iedereen veilig over boord kan.



Aan het begin van het kamp krijgen de explo's een missie van James Bond zelf, waarin ze moeten zorgen dat alles weer goed komt.

# EA595

Na het succes van hun shows zijn Buster Moon en zijn crew uit Sing en Sing 2 wereldberoemd geworden. Maar succes trekt ook verkeerde aandacht. In Redshore City is een nieuwe, meedogenloze producent opgestaan, het is... de tweelingbroer van Buster Moon genaamd Victor Moon. Hij heeft nog nooit iets bereikt in zijn leven, zijn broer doet het altijd beter dan hem en hij is stikjaloers. Nu wil hij een keer in de spotlights staan in plaats van in de schaduw van zijn broer. Hij wil de entertainmentwereld overnemen. Hij vindt dat muziek niet draait om passie, maar om macht, controle en winst. Artiesten worden onder contract gezet en mogen alleen nog optreden als ze doen wat hij zegt. De vrije kunst sterft langzaam. Buster kan dit niet laten gebeuren. Hij organiseert in het geheim een underground festival, maar gaat alles wel goed?



